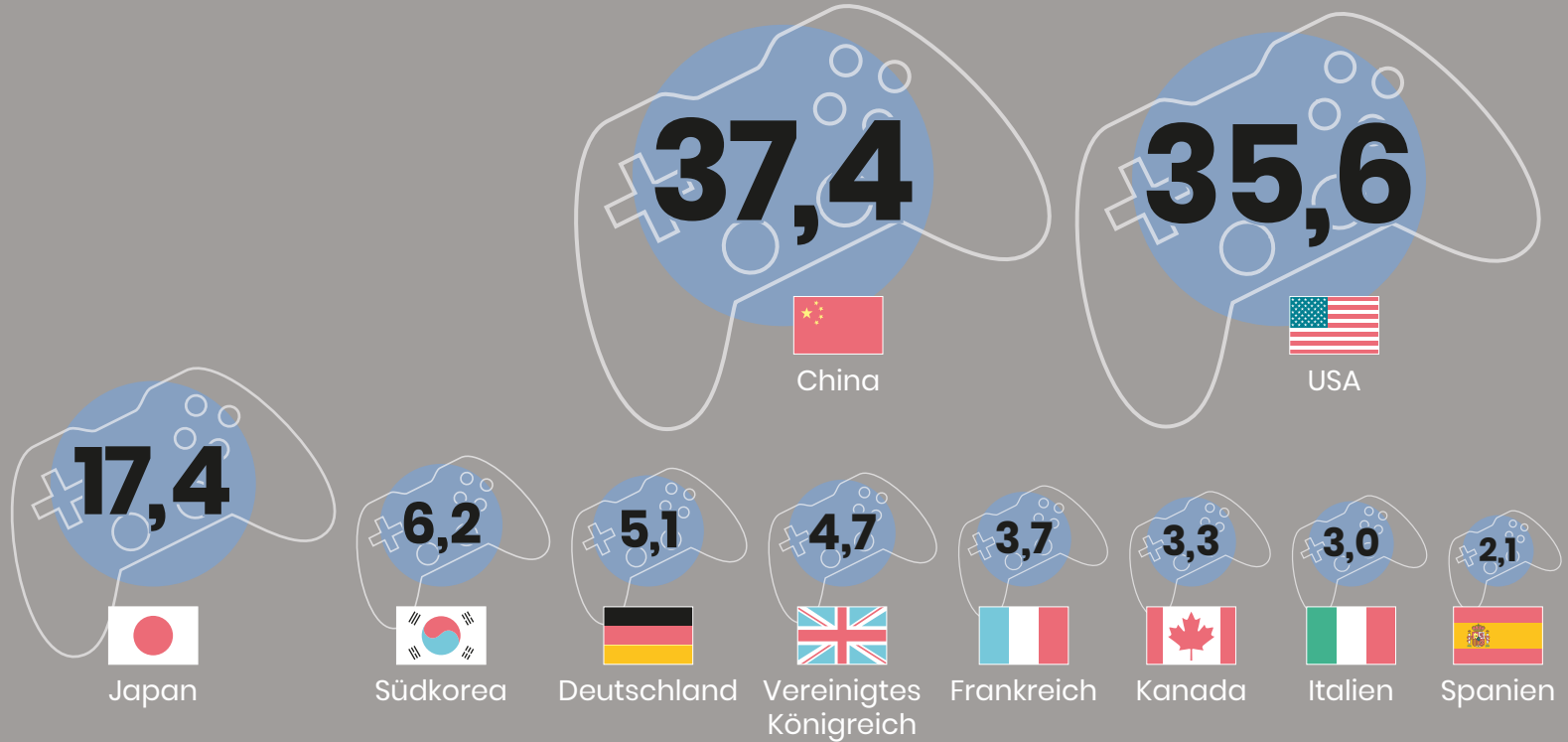


# Gaming: Umsatztreiber China und USA

Umsatz der größten Gamesmärkte  
im Jahr 2020 in Milliarden Euro



Ohne Umsätze aus Hardware-Verkäufen